Main line

1. ***KONIEC (odmietnutie spolupracovat od zaciatku)***
   1. Po skonceni ukazky bude moznost SPOLUPRACOVAT/NESPOLUPRACOVAT, pokud bude zvolane moznost NESPOLUPRACOVAT – KONIEC PRIBEHU
   2. Ukazka ako protagonista odchadza so sheriffom z dediny.
2. **OSTATNÉ KONCE**
   1. Sheriff pustí protagonistu, a pošle ho do hokynarstvi, aby si zaobstaral zbran a vratil sa k nemu
   2. Hokynar povi protagonistovi o rieke, kde je mozne ziskat zlato (DO BUDUCNA SE MOZNO ZMENI) – protagonista sa vrati k sheriffovi
   3. Sheriff ho posle na kraj dediny, kde sa vyskytuje bandita ohrozujuci dedinu – 1. duel a výhra – protagonista sa vrati k sheriffovi
   4. Sheriff ho pošle do baru, aby sa mohol protagonista vyliečiť – protagonista pride za barmanom
   5. Protagonista sa stretne s barmanom (v pripade, ze nema dost penazi v inventari, posle ho na side quest) – protagonista sa vrati k sheriffovi
   6. Zachranenie dedincana od banditov (ohrozovanie priamo v „outside svete“ – pri dedine na pusti, alebo v nejakom dome – protagonista sa vrati k sheriffovi
   7. Ziskanie informacie od sheriffa, že banditi, ktorí držia jeho brata a snúbenicu chcú napadnúť dedinu – pretože banditi sa dozvedeli, že dedina získala nového ochrancu, ktorý je zároveň WANTED, ktorý sa obrátil proti svojim a začal konať dobro. Pokúsia sa protagonistu konforntovať – ak protagonista chce zachrániť svojich blízkych, musí sa obrátiť proti dedinčanom a vrátiť sa k svojmu zlému správaniu tým, že zabije sheriffa
      1. Protagonista sa rozhodne sheriffa nezabit
         1. **2. KONIEC**
            1. Rozhodnutie pre zachránenie brata
         2. **3. KONIEC**
            1. Rozhodnutie pre zachránenie snúbenice
         3. **4. KONIEC**
            1. Speciální prípad: Rozhodnutie pre zachránenie jedného z nich, zatiaľ čo druhý je zachránený vďaka kriminálnikovi, ktorému pomohol protagonista uniknút
      2. Protagonista sa rozhodne sheriffa zabit – sheriff bude mŕtvy, ale banditi mu povedia, že aj tak nezachránil svojich blízkych, pretože už spôsobil príliš veľa škody na to, aby sa mu nepomstili
         1. **5. KONIEC**
            1. Rozhodnutie pre zachránenie brata
         2. **6. KONIEC**
            1. Rozhodnutie pre zachránenie snúbenice
         3. **7. KONIEC**
            1. Speciální prípad: Rozhodnutie pre zachránenie jedného z nich, zatiaľ čo druhý je zachránený vďaka kriminálnikovi, ktorému pomohol protagonista uniknúť.

**ZHRNUTIE**

1. KONIEC – odmietnut spolupracovat so sheriffom
2. KONIEC – Sheriff prezije, pri finalnom queste prezije bracha
3. KONIEC - sheriff prezije, pri finalnom queste prezije snubenica
4. KONIEC – sheriff prezije, bandita z posledneho questu pred final prezije, zachraneny budu obaja
5. KONIEC – sheriff neprezije, pri finalnom queste prezije bracha
6. KONIEC – sheriff neprezije, pri finalnom queste prezije snubenica
7. KONIEC – sheriff neprezije, kriminalnik z vezeni bude osvobozen, zachraneny budu obaja.